

F-TDG-001

FORMATO PROPUESTA TRABAJO DE GRADO

ESPECIALIZACIÓN EN GERENCIA DE PROYECTOS

COMITÉ DE TRABAJOS DE GRADO

FASE DE DISEÑO DE LA APLICACIÓN MÓVIL FOOTBALL ALL-IN-ONE

CÓDIGO DEL EQUIPO DE TRABAJO DE GRADO:

TDG-2019-2-016

SONIA LILIANA MERCHÁN CACERES

EDWAR STIVEN ROJAS NIÑO

RAUL CRUZ ROMERO

MATEO SARMIENTO DÍAZ

UNIVERSIDAD EL BOSQUE

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESPECIALIZACIÓN EN GERENCIA DE PROYECTOS

Bogotá, 2019

PROPUESTA DE TRABAJO DE GRADO

TÍTULO DEL PROYECTO

Fase de diseño de la aplicación móvil y web FOOTBALL ALL-IN-ONE

JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO

El fútbol es el deporte con más adeptos en el mundo y cada vez son más las personas que lo practican, es un deporte que no distingue entre mujeres y hombres, entre niños o adultos. Precisamente por esta razón en la ciudad de Bogotá se ha visto un aumento de canchas sintéticas en los últimos años, donde cientos de personas se reúnen para disfrutar de momentos agradable y de esparcimiento.

Actualmente existen más de 250 canchas entre privadas y públicas y de acuerdo a estudios anteriores hay una población de al menos 73.661 hombres y 27.619 mujeres a 2016 que utilizan este servicio. Esta expansión del mercado exige una innovación en términos de tecnología para facilitar la interacción entre los jugadores y las canchas, por su constante utilización y los diferentes servicios que se pueden encontrar en estos lugares de esparcimiento. Con este caso de negocio se busca que la comunicación entre los usuarios y los propietarios de las canchas sea ágil y de fácil acceso, donde se pueda encontrar en un solo lugar toda la información acerca de este deporte y los diferentes servicios entorno a este.

OBJETIVOS DE NEGOCIO

- ❖ Aumentar en un 10% la demanda de usuarios que utilizan las canchas de fútbol en la ciudad de Bogotá, durante los 12 meses siguientes a la implementación de la aplicación.
- ❖ Incrementar en un 20% el control de las reservas realizadas a través de la aplicación después de los 2 meses de la implementación.
- ❖ Promover la comunicación en un 60% entre los jugadores, dueños de canchas, árbitros y entrenadores que se registren en la aplicación en los 6 meses siguientes a la implementación de la misma.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

- ❖ Realizar un estudio de mercado en la ciudad de Bogotá para determinar las características que los usuarios esperan encontrar en la aplicación.
- ❖ Diseñar una aplicación que permita a los propietarios de las canchas de Bogotá ofrecer sus servicios creando un nuevo canal de comunicación con los usuarios de estas.
- ❖ Presentar para el mes de junio de 2020 el diseño de la aplicación football all in one.
- ❖ Asegurar que no se genere un costo de más del 5% sobre el presupuesto durante el desarrollo del proyecto.

ALCANCE DEL PROYECTO

Se realizará un estudio de mercado para validar la necesidad de los interesados y determinar las características de las canchas sintéticas que los usuarios esperan encontrar. El producto a entregar corresponde al diseño de la aplicación football all in one en la ciudad de Bogotá.

A continuación, se listan los entregables del proyecto:

- ❖ Documento de estudio de mercado para identificar preferencias, criterios, necesidades y expectativas de los usuarios.
- ❖ Documento de factibilidad donde se presente un análisis económico.
- ❖ Inventario de canchas con las características resultantes del estudio de mercado.
- ❖ Mockup de la interfaz de la aplicación.
- ❖ Documento funcional.
- ❖ Documento no funcional.

CICLO DE VIDA DEL PROYECTO

- ❖ Fase 1: Estudio de mercado y factibilidad económica.
- ❖ Fase 2: Inventario de las canchas sintéticas de fútbol en la ciudad de Bogotá
- ❖ Fase 3: Diseño de los mockups, documentos funcionales y no funcionales de la aplicación FOOTBALL - ALL IN ONE.

CRONOGRAMA E HITOS DE PROYECTO

- ❖ Inicio del proyecto: septiembre de 2019
- ❖ Estudio de mercado y factibilidad económica.
Inicio: enero de 2020
Finalización: febrero de 2020
- ❖ Inventario de las canchas sintéticas de fútbol en la ciudad de Bogotá.
Inicio: febrero de 2020.
Finalización: marzo de 2020.
- ❖ Diseño de los mockups, documentos funcionales y no funcionales de la aplicación FOOTBALL - ALL IN ONE.
Inicio: marzo de 2020.
Finalización: mayo de 2020.
- ❖ Fin del proyecto: junio de 2020.

COMPETENCIAS DEL EQUIPO

SONIA LILIANA MERCHÁN CACERES

Ingeniera Química, Especialista en Gestión de Integridad y Corrosión, con más de 8 años de experiencia en el área de gestión de riesgos e integridad de activos en facilidades de producción, procesamiento y transporte de hidrocarburos. Con preparación en supervisión de ductos y plantas de procesos. Conocimientos en normas y estándares internacionales de integridad, corrosión y riesgos (API, ASME, NACE, ISO) y sistemas integrados de gestión organizacional. Actualmente directora de proyecto del sistema de administración de integridad para la infraestructura de la Transportadora de Gas Internacional (TGI).

EDWAR STIVEN ROJAS NIÑO

Administrador público, con experiencia de 2 años y medio en el cargo de coordinador de proyectos en la empresa UNIMAQ S.A., en este tiempo he tratado temas como manejo de personal, manejo de inventarios e implementación de procesos en cada uno de los proyectos que he liderado, también el tema de calidad en cada una de las fases que requieren los diferentes proyectos en el área de estantería.

MATEO SARMIENTO DÍAZ

Ingeniero electricista, inspector RETIE con 3 años de experiencia realizando inspecciones eléctricas en instalaciones de uso final básico, redes de media tensión y subestaciones asociadas a uso final. Con conocimiento en normas ISO de calidad y salud y seguridad en el trabajo.

RAUL CRUZ ROMERO

Ingeniero de Sistemas certificado en ITIL V3 y Auditor Interno en ISO 9001, durante mi vida profesional he trabajado con grandes volúmenes de información y diseños de sistemas concurrentes de alta transaccionalidad. Poseo amplia experiencia en arquitectura de software, diseño e implementación de sistemas informáticos y en la coordinación e implementación de proyectos de software.

AUTORIDAD DEL GERENTE DEL PROYECTO Y DEL EQUIPO DE PROYECTO

GERENTE DEL PROYECTO

RAUL CRUZ ROMERO

Ingeniero de Sistemas con más de 10 años de experiencia en desarrollo, certificado en ITIL V3 y auditor interno en ISO 9001, experiencia en el manejo de grandes volúmenes de información y diseños de sistemas concurrentes de alta transaccionalidad. Amplios conocimientos en arquitectura de software, diseño e implementación de sistemas informáticos y coordinación e implementación de proyectos de software.

EQUIPO DEL PROYECTO

SONIA LILIANA MERCHÁN CACERES

Ingeniera Química, Especialista en Gestión de Integridad y Corrosión, con más de 8 años de experiencia en el área de gestión de riesgos e integridad de activos en facilidades de producción, procesamiento y transporte de hidrocarburos. Con preparación en supervisión de ductos y plantas de procesos. Conocimientos en normas y estándares internacionales de integridad, corrosión y riesgos (API, ASME, NACE, ISO) y sistemas integrados de gestión organizacional. Actualmente directora de proyecto del sistema de administración de integridad para la infraestructura de la Transportadora de Gas Internacional (TGI).

EDWAR STIVEN ROJAS NIÑO

Administrador público, con experiencia de 2 años y medio en el cargo de coordinador de proyectos en la empresa UNIMAQ S.A., en este tiempo he tratado temas como manejo de personal, manejo de inventarios e implementación de procesos en cada uno de los proyectos que he liderado, también el tema de calidad en cada una de las fases que requieren los diferentes proyectos en el área de estantería.

MATEO SARMIENTO DÍAZ

Ingeniero electricista, inspector RETIE con 3 años de experiencia realizando inspecciones eléctricas en instalaciones de uso final básico, redes de media tensión y subestaciones asociadas a uso final. Con conocimiento en normas ISO de calidad y salud y seguridad en el trabajo.